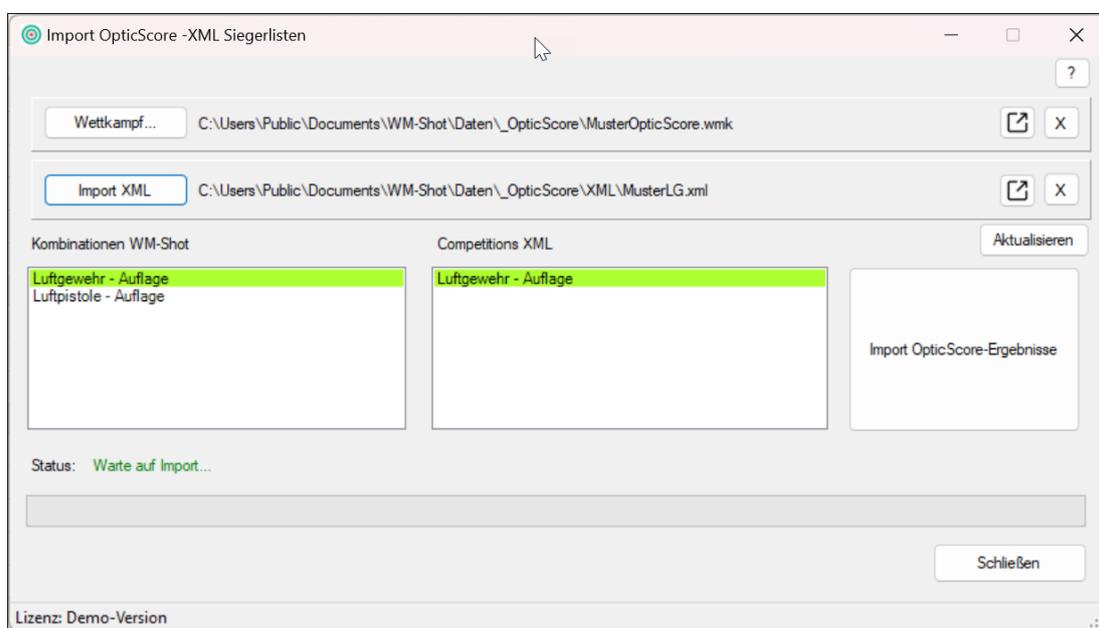


Import OpticScore



Import von OpticScore XML-Ergebnisdateien nach WM-Shot

DISAG
OpticScore

Inhalt

Allgemeines.....	3
Voraussetzungen.....	3
Schnellstart	3
Allgemeine Beschreibung XML-Datei.....	4
Aufbau XML-Datei.....	4
Anpassungen WM-Shot Waffen – Auflage LG/LP	5
Teilerfaktor einstellen.....	6
Import Schützen/Vereine nach WM-Shot	7
Import Vereine.....	7
Import Schützen.....	7
Zuordnung Ergebnisse über Kombinationen	8
Import Ergebnisse	9
Schützen/Ergebnisse löschen	12
Weitere Buttons.....	13

Allgemeines

Das Tool Import-OpticScore ermöglicht XML-Ergebnisdateien aus OpticScore nach WM-Shot einzulesen.

Auslöser für das Tool waren Anfragen von Gauen und Bezirken, welche Veranstaltungen an verschiedenen Orten mit unterschiedlichen Elektr. Anlagen durchführen. Hier bietet WM-Shot nun die Möglichkeit an, diese Ergebnisse gemeinsam in einem zentralen Wettkampf auszuwerten.

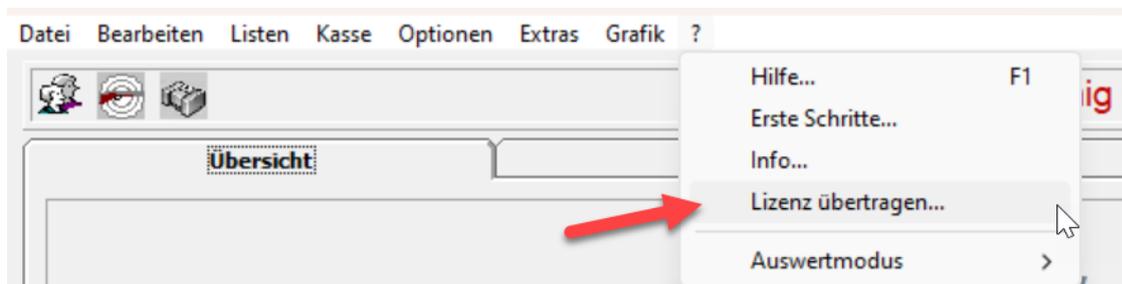
Ebenso bietet es Vereinen, ohne die bestehende OpticScore WM-Shot Schnittstelle Wettkämpfe in WM-Shot auszuwerten.

Weitere Infos zu DISAG OpticScore finden Sie auf: www.disag.de

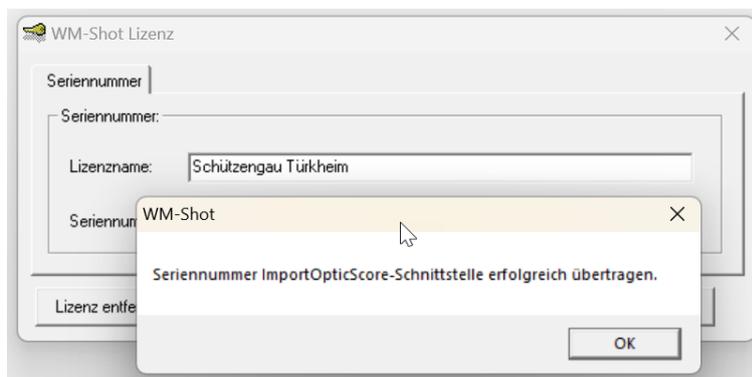
Voraussetzungen

Für den Import muss WM-Shot und das Import-Tool auf dem PC installiert sein. Ohne Lizenz werden nur die ersten 7 Schützen einer XML-Siegerlisten eingelesen.

Die Lizenz kann derzeit nur über WM-Shot (mind. Version 8.0.7) freigeschaltet werden. Dies erfolgt über das Menü „? – Lizenz übertragen“.

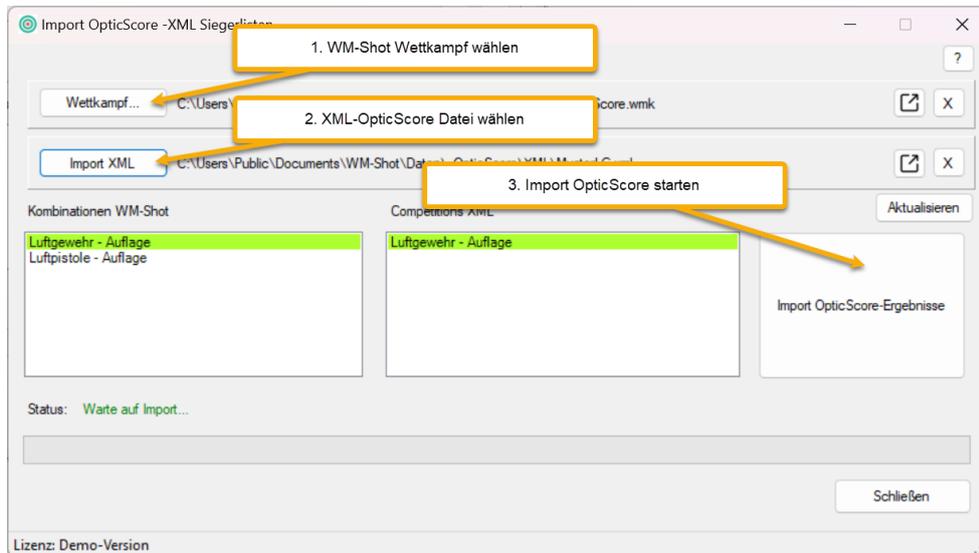


Hier tragen Sie den Lizenznamen und Seriennummer ein. Das Programm erkennt, dass es sich um eine gültige ImportOpticScore Lizenz handelt.



Schnellstart

Nach dem Start des Programms wählen Sie zunächst den WM-Shot Wettkampf und die XML-Ergebnis-Datei. Starten Sie anschließend den Import.



Das war es bereits.

Die weiteren zu berücksichtigenden Details und Hintergrundwissen werden Ihnen nachfolgend erläutert.

Allgemeine Beschreibung XML-Datei

Der Export der XML-Ergebnisdatei erfolgt aus OpticScore Preisschießen (FLEX). In der DISAG Dokumentation ist dies im Kapitel 22 beschrieben. [Kapitel 22: XML Struktur im Detail | DISAG Dokumentation](#)

Hinweis (03.01.2024): Die XML-Struktur zum Zeitpunkt der Erstellung ist in der DISAG-Dokumentation noch veraltet. Es gibt ein leicht geändertes Format (ohne Tabelle competitions).

Es ist beim Export der XML-Dateien darauf zu achten, dass die Waffen nicht getrennt gewertet werden.



In den von mir zugesandten Testdateien waren dann Ergebnisse mehrfach in der XML-Datei vorhanden, was einen mehrfachen Import von Ergebnissen zur Folge hatte.

Aufbau XML-Datei

Der Aufbau der XML-Datei ist relativ komplex, aber nur im Notfall muss der Inhalt für die Fehlersuche geprüft werden.

Aufbau XML bis Version 1.0 von Import OpticScore:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<result type="ps" date="23.10.2022 13:35:37" location="na" name="Luftpistole - Auflage " id="3" printDateTime="10/23/2022 1:35:37 PM">
  <competitions>
    <competition idCompetitions="1">Luftgewehr - Auflage</competition>
    <competition idCompetitions="3">Luftpistole - Auflage</competition>
    <competition idCompetitions="4">Blattl Luftgewehr - Auflage</competition>
    <competition idCompetitions="5">Blattl Luftpistole - Auflage</competition>
  </competitions>
  <shooters title="">
    <shooter firstname="Hans" lastname="Mustermann" idShooters="4" totalscore="246" totalscore_d="258.4" totalscore_onlyd="124" count_X="2" dsbpunkte="477.9"
      clubname="" bester_teiler="2147483647" bester_teiler_2="2147483647" bester_teiler_3="2147483647" identification="" beste_serie_fuer_dsb="258.4"
      bester_teiler_fuer_dsb="1000.0" dsbalctostring="327.0R - 258.4R + 409.3T = 477.9P&#x2D;4&#xA;" orig_teiler="409.3" lastdistance="3717.2" factor="1"
      factor_weapon="1" factor_class="1" totalscore_avg="246.0" totalscore_avg_dec="258.4">
    </shooter>
  </shooters>
  <shots>
    <series totalscore="246" totalscore_d="258.4" totalscore_onlyd="124" count_X="2" dsbpunkte_s="477.9" count="1" dsbalctostring_s="327.0R - 258.4R +
      409.3T = 477.9P" bester_teiler="409.3" innershooterstotalscore_bestcount="1" innershooterstotalscore_bestcount_d="1"
      innershooterstotalscore_bestcount_onlyd="1">
      <shot source="os" tlistatus="0" tlight="off" ttime="34374" shootingrange="19" shootersid="4" shot="0" shotcount="0" run="2" isvalid="true" ishot=
        "true" iswarm="false" x="1178" y="1178" teiler="1178.0" disktyp="lp" dummy="false" shotTime="637099571047953290" menuid="1000_100030003" datetime=
          "21.11.2019 18:18:25" placeholder="false" isinnerten="false" commentvalid="" valuation="" innerten="" winkel="303" uid=
            "026426e1-3a56-4e02-9705-e4e4e504193" full="9" dec="9,5" remark="" flexCompetitionId="3" orig_teiler="1178.0" distances_start="0" factor="1">95
        </shot>
      <shot source="os" tlistatus="0" tlight="off" ttime="60599" shootingrange="19" shootersid="4" shot="1" shotcount="1" run="2" isvalid="true" ishot=
        "true" iswarm="false" x="-1509" y="-2520" teiler="2937.2" disktyp="lp" dummy="false" shotTime="637099571310200450" menuid="1000_100030003" datetime=
          "21.11.2019 18:18:51" placeholder="false" isinnerten="false" commentvalid="" valuation="" innerten="" winkel="303" uid=
            "8038ca6e-b013-4843-9e73-6215229f4788" full="7" dec="7,3" remark="" flexCompetitionId="3" orig_teiler="2937.2" distances_start="0" factor="1">73
        </shot>
      <shot source="os" tlistatus="0" tlight="off" ttime="91161" shootingrange="19" shootersid="4" shot="2" shotcount="2" run="2" isvalid="true" ishot=
        "true" iswarm="false" x="-1478" y="383" teiler="1526.8" disktyp="lp" dummy="false" shotTime="637099571615818610" menuid="1000_100030003" datetime=
          "21.11.2019 18:19:21" placeholder="false" isinnerten="false" commentvalid="" valuation="" innerten="" winkel="303" uid=
            "d9edfb85-d9e1-4d14-a83c-81a33d2715de" full="9" dec="9,0" remark="" flexCompetitionId="3" orig_teiler="1526.8" distances_start="0" factor="1">90
        </shot>
    </series>
  </shots>
</result>
</xml>
```

Aufbau XML Version 1.1 von Import OpticScore (abwärtskompatibel zu 1.0):

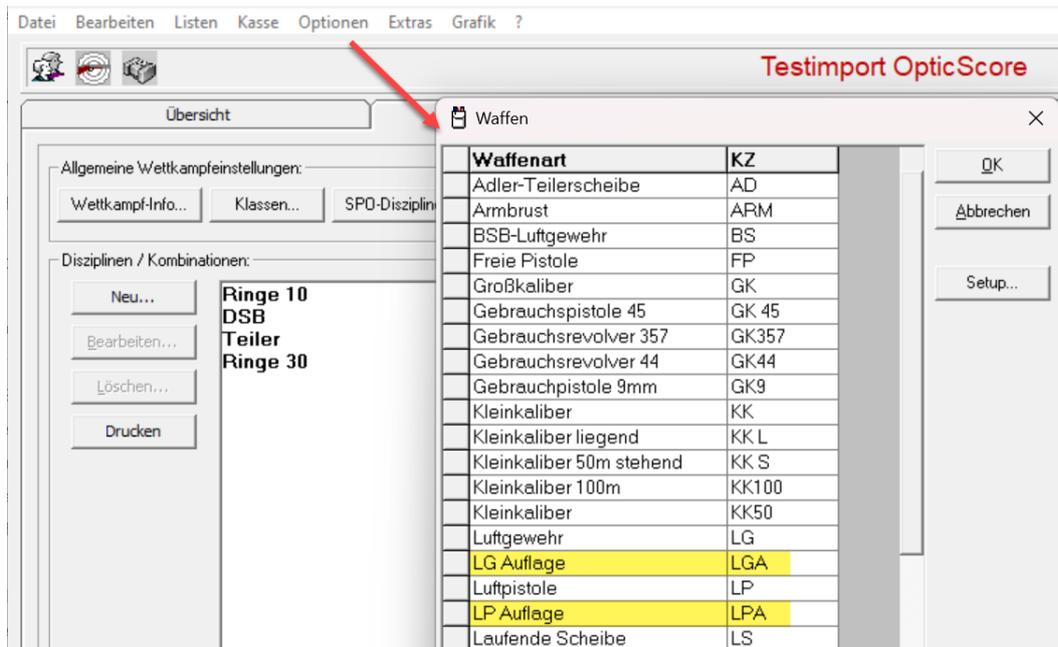
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<result type="ps" flexVersion="2" date="26.11.2023 16:36:35" location="na" name="LG_Jahreswertung" id="1" flexUID="B3F8D056-95A5-4941-98A5-6226003A48E5" printDateTime="26.11.2023 16:36:3
2023-11-26 16:36:35" delayInSeconds="30" hideBestResults="false" hideBestResultsCount="3">
  <shooters title="">
    <shooter uid="8630A8A9-870A-471A-AE8F8-AB5C3FB87E2A">
      <shooter identification="413006213" dsShooters="9" firstname="Josef" lastname="Mustermann" fullname="Josef Mustermann" clubname="SV Mustershausen" factor_class="1,00" series_factor_cla
        factor_weapon="1,00" series_factor="1,00" series_factor_weapon="1,00" lastdistance="278.0" lastshotcount="278.0" distances_start="0.0" totalscore_avg="0.0" totalscore_avg_dec="0.0" t
        totalscore_onlyd="0" count_X="13" bester_teiler="11.0" bester_teiler_aus_summe="11.0" bester_teiler_2="13.0" bester_teiler_3="27.3" bester_teiler_aus_summe_orig="11.0" orig_teiler="11
        bester_teiler_3_orig="27.3" inteam="false">
    </shooter>
  </shooters>
  <shots>
    <series count="1" dsbpunkte_s="217.3" totalscore_onlyd="145" totalscore="248" totalscore_d="262.5" bester_teiler="165.3" outershooterstotalscore_bestcount="2" outershooterstotalsc
      outershooterstotalscore_bestcount_onlyd="2">
      <shot datetime="06.10.2023 19:13:35" shotTime="638322164509803480" menuid="1000_1011001001" remark="" commentvalid="" uid="B0909A7F-7914-4068-AB41-0E743AEBB642" uidresult="" v
        weaponstype="lg" source="OS" dec="10.3" full="10" onlydec="3" x="-86" y="153" teiler="175.5" tlistatus="0" ttime="93634" tlight="OFF" shootingrange="2" shootersid="8" competitic
          "2" winkel="303" innerten="" isinnerten="false" isvalid="true" ishot="true" iswarm="false" dummy="false" placeholder="false">103</shot>
      <shot datetime="06.10.2023 19:14:11" shotTime="638322164865344770" menuid="1000_1011001001" remark="" commentvalid="" uid="1DBC45FB-EE3D-4DB2-B6C3-1FF2FF69A7A5" uidresult="" v
        weaponstype="lg" source="OS" dec="7.6" full="7" onlydec="6" x="-811" y="194" teiler="833.8" tlistatus="0" ttime="129187" tlight="OFF" shootingrange="2" shootersid="8" competitic
          "2" winkel="303" innerten="" isinnerten="false" isvalid="true" ishot="true" iswarm="false" dummy="false" placeholder="false">76</shot>
      <shot datetime="06.10.2023 19:14:32" shotTime="63832216508379340" menuid="1000_1011001001" remark="" commentvalid="" uid="054022C6-92A2-42A1-9E6A-AB6610D2660A" uidresult="" v
        weaponstype="lg" source="OS" dec="9.1" full="9" onlydec="1" x="416" y="210" teiler="466.0" tlistatus="0" ttime="151028" tlight="OFF" shootingrange="2" shootersid="8" competitic
          "2" winkel="303" innerten="" isinnerten="false" isvalid="true" ishot="true" iswarm="false" dummy="false" placeholder="false">91</shot>
      <shot datetime="06.10.2023 19:15:02" shotTime="638322165375466030" menuid="1000_1011001001" remark="" commentvalid="" uid="921C784C-8C57-45E8-9F20-26D31A7DB196" uidresult="" v
        weaponstype="lg" source="OS" dec="9.1" full="9" onlydec="1" x="105" y="461" teiler="472.8" tlistatus="0" ttime="180197" tlight="OFF" shootingrange="2" shootersid="8" competitic
          "2" winkel="303" innerten="" isinnerten="false" isvalid="true" ishot="true" iswarm="false" dummy="false" placeholder="false">91</shot>
      <shot datetime="06.10.2023 19:15:27" shotTime="638322165630237210" menuid="1000_1011001001" remark="" commentvalid="" uid="CBAE773-131B-4EBC-9C72-3BD72E2F9A8" uidresult="" v
        weaponstype="lg" source="OS" dec="9.9" full="9" onlydec="3" x="-170" y="199" teiler="761.7" tlistatus="0" ttime="205659" tlight="OFF" shootingrange="2" shootersid="8" competitic
          "2" winkel="303" innerten="" isinnerten="false" isvalid="true" ishot="true" iswarm="false" dummy="false" placeholder="false">99</shot>
      <shot datetime="06.10.2023 19:15:57" shotTime="638322165927643950" menuid="1000_1011001001" remark="" commentvalid="" uid="00E451CC-8507-4605-8792-D90C30B21057" uidresult="" v
        weaponstype="lg" source="OS" dec="7.3" full="7" onlydec="3" x="865" y="297" teiler="914.5" tlistatus="0" ttime="235409" tlight="OFF" shootingrange="2" shootersid="8" competitic
          "2" winkel="303" innerten="" isinnerten="false" isvalid="true" ishot="true" iswarm="false" dummy="false" placeholder="false">73</shot>
    </series>
  </shots>
</result>
</xml>
```

Im oberen Screenshot sind die für den Import relevanten Felder gekennzeichnet.

Hinweis: „Der Import der Ergebnisse erfolgt ausschließlich über die Einzelschuss „<shot>“. D.h. auch wenn eine Serie in der XML-Datei angegeben ist, werden in WM-Shot die Serien über die Einzelschuss ermittelt. Dadurch bleibt der Import flexibel. Eine 40er Serie in OpticScore kann in WM-Shot in 4 x 10er Serien importiert werden.

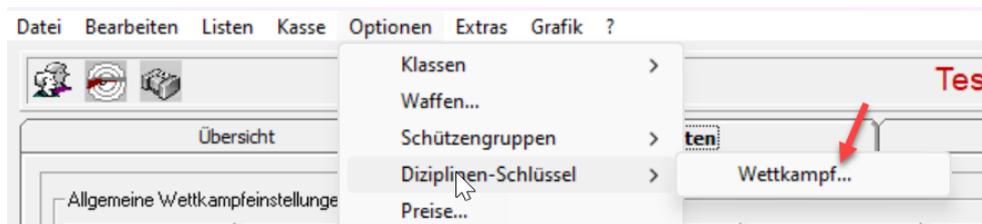
Anpassungen WM-Shot Waffen – Auflage LG/LP

Seitens DISAG OpticScore werden LG/LP Auflage-Ergebnisse mit dem Kennzeichen LGA und LPA übergeben. Damit diese in WM-Shot richtig verarbeitet werden, müssen diese unter „Optionen – Waffen“ neu angelegt werden. Bei einer Neuinstallation sind diese automatisch enthalten.



Teilerfaktor einstellen

Aus der XML-Datei werden nur die Originalwerte der Teiler ausgelesen. Evtl. Faktorwerte für LP (z.B. 3) müssen in WM-Shot über die SPO-Disziplinen eingestellt werden.



Hier sind die Werte zu ScheibenKZ und TeilerfaktorESA zu berücksichtigen.

MeldeDisziplin	MeldeKZ	ScheibenKZ	TeilerfaktorESA	Anzeigen	Vorbelegen
Luftgewehr	1.10	LG		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Luftgewehr 3-Stellung	1.20	LG		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zimmerstutzen	1.30	ZS		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KK - 100 m	1.35	KK100		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KK - 3x20	1.40	KK		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
GK - Standardgewehr	1.50	GK10		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Deutsch. Ordonnanzgewehr	1.58	KK		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KK - 3x40	1.60	KK		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
GK - Freigewehr 120	1.70	GK10		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KK - Liegendkampf	1.80	KK		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
GK - Liegendkampf	1.90	GK10		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Luftpistole	2.10	LP	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mehrschüssige LP	2.16	LP	3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Freie Pistole	2.20	STP		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Olymp. Schnellfeuerp.	2.30			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KK Sportpistole	2.40			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zentralfeuerpistole 30/38	2.45			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
▶ Sportpistole 9mm	2.53	SP		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sportrevolver 357mag.	2.55			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sportrevolver 44 mag	2.58			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sportpistole 45 ACP	2.59			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Standardpistole	2.60	STP		<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wurfscheibe Trap	3.10			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wurfscheibe Doppeltrap	3.15			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Wurfscheibe Skeet	3.20			<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Alle anzeigen Alle ausblenden Schließen

Der Grund für diese Umsetzung ist zum einen, dass über die anderen Schnittstellen zu Elektronischen Anlagen ebenfalls an der Stelle einstellbar ist. So ist dies einheitlich. Zum anderen kann der Faktor vor dem Import bei unterschiedlichen XML-Dateien gesteuert werden.

Bsp: Ein Gau erhält von zwei Vereinen die XML-Ergebnisdateien. Ein Verein rechnet mit Faktor 3 bei LP, ein anderer mit 2,6. Da beim Import der Original-Teiler + Faktor in WM-Shot berechnet wird, werden die Ergebnisse gleich gewertet.

Import Schützen/Vereine nach WM-Shot

Import Vereine

Ein Verein wird immer über den Eintrag „clubname“ beim Schützen in der XML-Datei angelegt.

```
<shooter firstname="Hans" lastname="Mustermann" idShooters="4" tot
"477.9" clubname="SV Musterhausen" bester_teiler="2147483647" be:
beste_serie_fuer_dsb="258.4" bester_teiler_fuer_dsb="1000.0" dsbc:
lastdistance="3717.2" factor="1" factor_weapon="1" factor_class=":
```

Beim Import wird verglichen, ob der Verein (mit der exakten Schreibweise!!!) bereits im WM-Shot Wettkampf vorhanden ist, falls nicht, so wird dieser nochmals angelegt.

Import Schützen

Der Import von Schützen ist leider etwas komplexer, jedoch gilt auch hier, dass das meiste im Hintergrund vom Programm geprüft wird. Man sollte nur wissen was es prüft, damit die Ergebnisse nachvollziehbar sind.

Die gelb gekennzeichneten Daten sind für den Import relevant.

```
<shooter firstname="Hans" lastname="Mustermann" idShooters="4" totalscore="246" totalscore_d="258.4"
totalscore_onlyd="124" count_X="2" dsbpunkte="477.9" clubname="SV Musterhausen" bester_teiler=
"2147483647" bester_teiler_2="2147483647" bester_teiler_3="2147483647" identification="12345678"
beste_serie_fuer_dsb="258.4" bester_teiler_fuer_dsb="1000.0" dsbcalctostring="327.0R - 258.4R + 409.3T =
477.9P&#xD; &#xA;" orig_teiler="409.3" lastdistance="3717.2" factor="1" factor_weapon="1" factor_class="1"
totalscore_avg="246.0" totalscore_avg_dec="258.4">
```

idShooters = Startnummer

Zuerst wird geprüft, ob die idShooters von DISAG bereits einem Schützen als Startnummer zugewiesen wurde. Ist dies der Fall, so werden die Ergebnisse diesem Schützen zugeordnet.

Suche Ausweisnummer

Falls diese nicht gefunden wird, sucht das Programm zunächst noch nach der Ausweisnummer über „identification“. Ist die Ausweisnummer leer, sucht das Programm noch über die „idShooters“ nach einer Ausweisnummer.

Wird ein Schütze mit einer Ausweisnummer gefunden, werden ihm die Ergebnisse zugeordnet.

Schütze neu anlegen

Wurde der Schütze bisher nicht gefunden, so wird er neu im Wettkampf angelegt.

Suche in Gesamtdatenbank:

Es wird die Ausweisnummer anschließend in der Gesamtdatenbank des WM-Shot Wettkampfs gesucht. Wird der Schütze dort gefunden, so wird er mit einer neuen Startnummer im Wettkampf angelegt.

Als Verein wird weiterhin der „clubname“ aus der XML-Datei verwendet. Es gab hier Abweichungen von der Gesamtdatenbank zum Eintrag der XML-Datei, so dass der XML-Eintrag Vorrang erhielt.

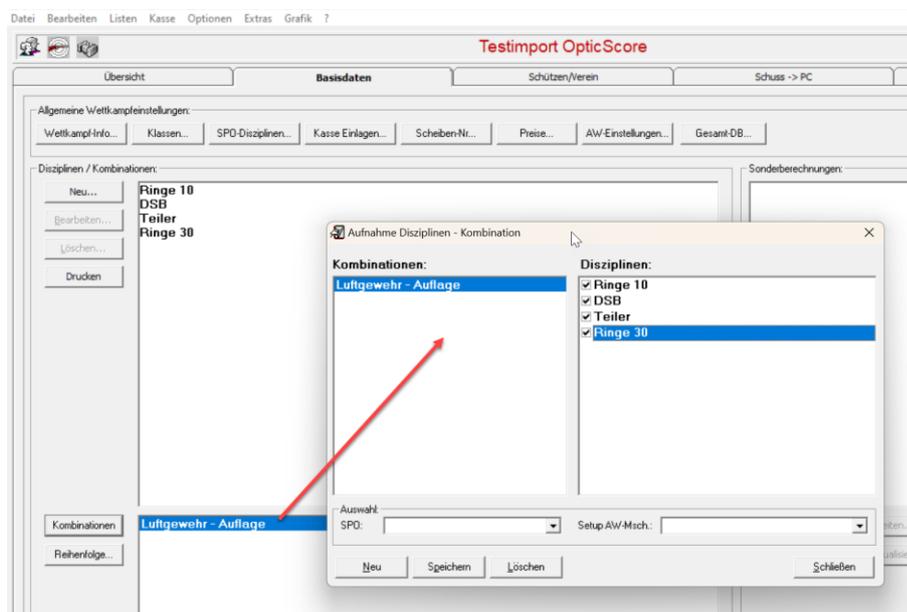
Manuelle Neuanlage

Wird der Schütze auch nicht über die Ausweisnummer in der Gesamtdatenbank gefunden, so wird er manuell im Wettkampf angelegt. Die „idShooters“ wird dabei zur Ausweisnummer!

Da die XML-Datei von DISAG leider nur eingeschränkte Daten enthält, werden „Geschlecht, Klasse“ leer gelassen. Diese müssen später manuell korrigiert werden.

Zuordnung Ergebnisse über Kombinationen

Der Import der Ergebnisse erfolgt ausschließlich über Kombinationen in WM-Shot. In den ersten Testdateien ergab es sich, dass es klarer ist, wenn der Import ausschließlich über die Kombinationen erfolgt.



Version 1.0:

Über die „flexCompetitionID“ des Schusses wird der Name der „competition“ in der Competitions-Auflistung zu Beginn der XML-Datei ermittelt.

```
<competitions>
<competition idCompetitions="1">Luftgewehr - Auflage</competition>
<competition idCompetitions="3">Luftpistole - Auflage </competition>
<competition idCompetitions="4">Blattl Luftgewehr - Auflage</competition>
<competition idCompetitions="5">Blattl Luftpistole - Auflage</competition>
</competitions>
<shooters title="">
<shooter firstname="Hans" lastname="Mustermann" idShooters="4" totalscore="246" totalscore_d="258.4" totalscore_onlyd="124" cou
clubname="SV Musterhausen" bester_teiler="2147483647" bester_teiler_2="2147483647" bester_teiler_3="2147483647" identification="
beste_serie_fuer_dsb="258.4" bester_teiler_fuer_dsb="1000.0" dsbcalcostring="327.0R - 258.4R + 409.3T = 477.9P6#xD;#xA;" orig
="3717.2" factor_weapon="1" factor_class="1" totalscore_avg="246.0" totalscore_avg_dec="258.4">
</shooter>
<shooter
firstname="Karl" lastname="Heiligmann" idShooters="20" totalscore="281" totalscore_d="296.0" totalscore_onlyd="150" cou
clubname="" bester_teiler="2147483647" bester_teiler_2="2147483647" bester_teiler_3="2147483647" identification="12345678" bes
beste_serie_fuer_dsb="1000.0" dsbcalcostring="327.0R - 296.0R + 99.8T = 125.8P6#xD;#xA;" orig_teiler="94.8" lastdistance="8
factor_weapon="1" factor_class="1" totalscore_avg="281.0" totalscore_avg_dec="296.0">
</shooter>
<shots>
<series totalscore="281" totalscore_d="296.0" totalscore_onlyd="150" count="6" dsbpunkte_s="125.8" count="1" dsbcalcostr:
94.8T = 125.8P" bester_teiler="94.8" innershooterstotalscore_bestcount="1" innershooterstotalscore_bestcount_d="1"
innershooterstotalscore_bestcount_onlyd="1">
<shot source="os" tistatus="0" flight="off" ttime="122136" shootingrange="19" shootersid="20" shot="0" shotcount="0" run:
"true" iswarn="false" x="194" y="300" teiler="357.2" disktyp="1p" dummy="false" shotrange="637099599016688410" menuid="100
"21.11.2019 19:05:02" placeholder="False" isinnerten="true" commentvalid="" valuation="innerten=X" winkel="303" uuid=
"8f5a49f-4784-492d-8602-b5323506f8d8" full="10" dec="10,5" remark="" flexCompetitionId="3" orig_teiler="357.2" distances
</shot>
</shots>
</series>
</shots>
</series>
</shots>
```

Der Competitions Name wird in den WM-Shot Kombinationen gesucht und die Ergebnisse entsprechend verteilt.

Version 1.1:

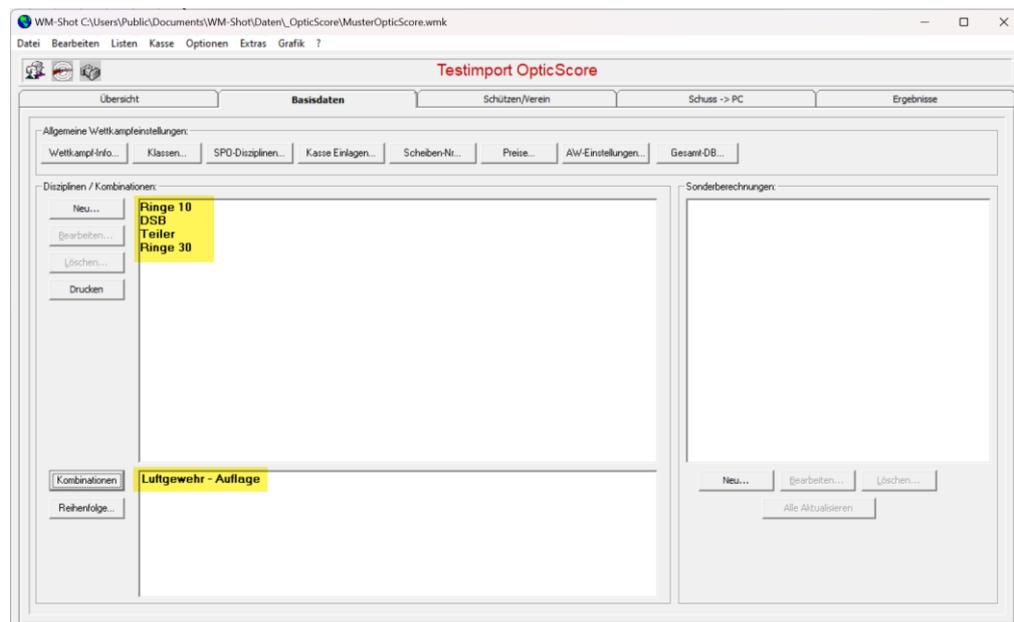
Der Name der Disziplin ist in der Tabelle „result“ im Eintrag „name“ gespeichert.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<result type="ps" flexVersion="2" date="26.11.2023 16:36:35" location="na" name="LG_Jahreswertung" id="1" fl:
"2023-11-26 16:36:35" delayInSeconds="30" hideBestResults="false" hideBestResultsCount="3">
<shooters title="" uuid="8630AAE9-87CA-471A-AE8-AE5C3FBB7E2A">
<shooter identification="41300621" idShooters="8" firstname="Josef" lastname="Mustermann" fullname="Josef
factor_weapon="1,00" series_factor="1,00" series_factor_weapon="1,00" lastdistance="278.0" lastshotcount:
totalscore_onlyd="0" count_X="13" bester_teiler="11.0" bester_teiler_aus_summe="11.0" bester_teiler_2="11
beste_serie_fuer_dsb="27.3" inteam="false">
</shooter>
</shooters>
</result>
```

Import Ergebnisse

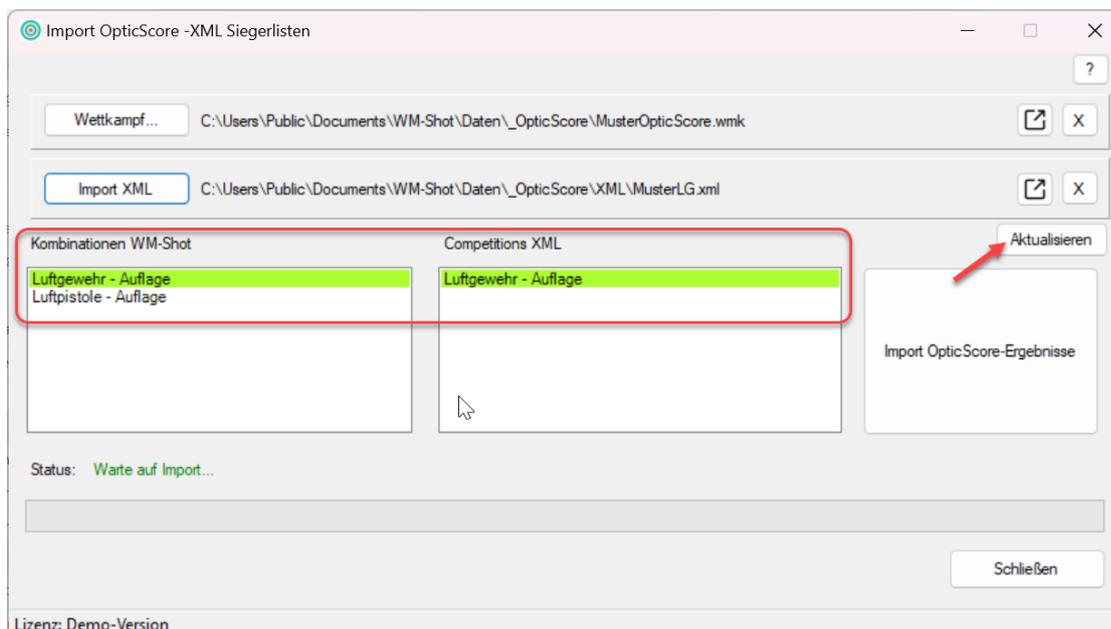
Es empfiehlt sich (gerade zu Beginn) den Import der XML-Datei in einen neuen Wettkampf zu importieren. Anschließend kann dieser Wettkampf über einen weiteren WM-Shot Import in einen zentralen Wettkampf übertragen werden.

Der hier vorbereitete Wettkampf enthält div. Disziplinen, sowie eine Kombination „Luftgewehr – Auflage“.



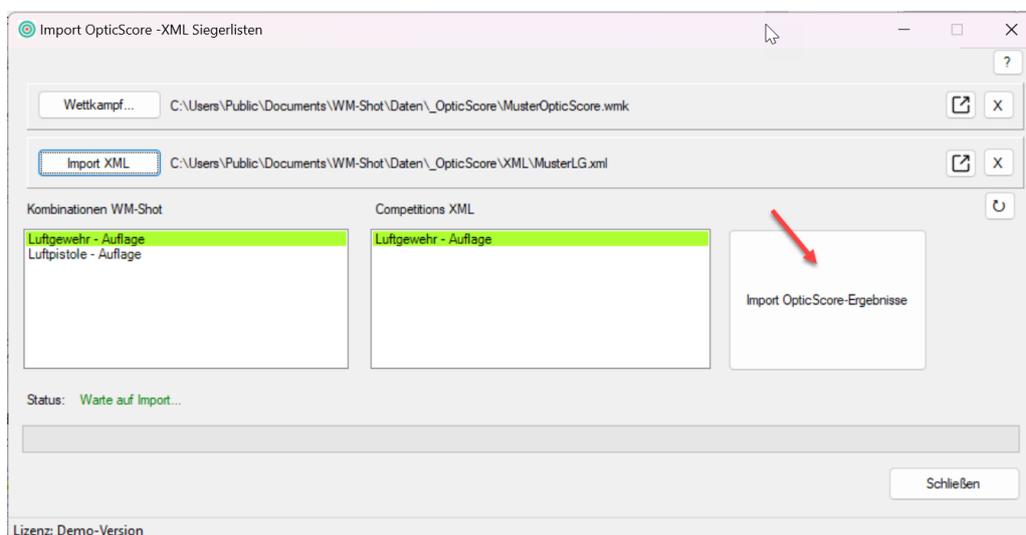
Nach dem Start des Import-OpticScore Programms wählen wir zunächst einen Wettkampf und anschließend die XML-Ergebnis-Datei.

Gleichnamige Kombinationen und Competitions werden grün hervorgehoben. D.h. Ergebnisse unter dieser Competition werden in WM-Shot in die Kombinationen übertragen.

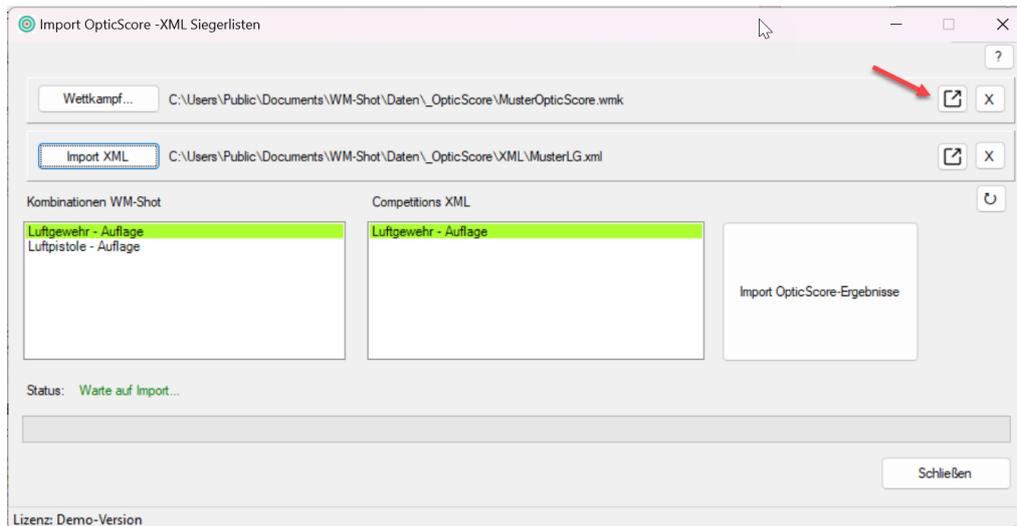


Falls Sie nachträglich Änderungen an den Kombinationen im Wettkampf vorgenommen haben, so können Sie rechts über den „Aktualisieren-Button“ die Daten nochmals neu einlesen.

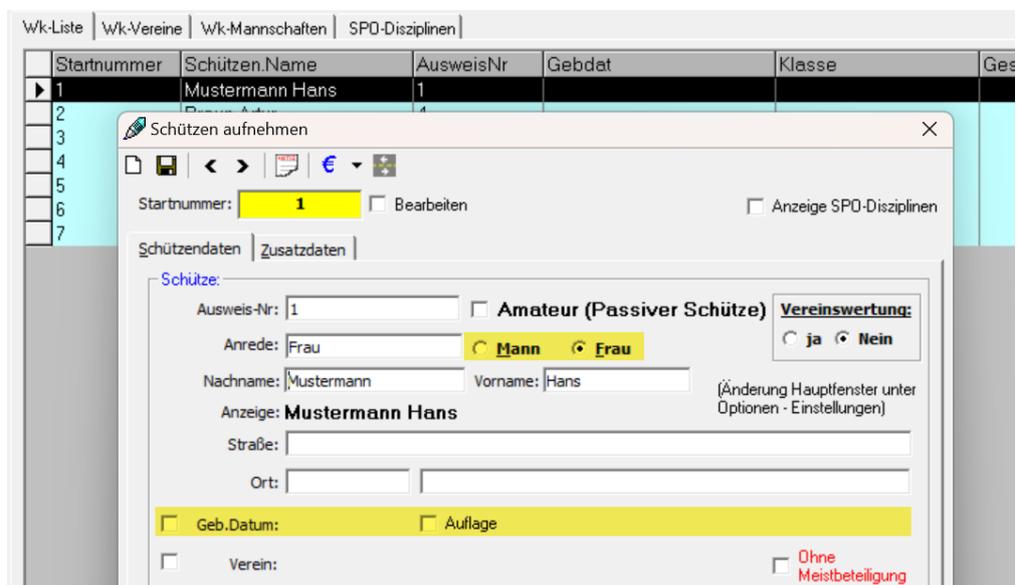
Nach einem Klick auf „Import OpticScore-Ergebnisse“ werden diese in den WM-Shot Wettkampf importiert.



Nach dem Import kann direkt der Wettkampf geöffnet werden.



In unserem Beispiel wurde der Schützen nun ohne weitere Daten im Wettkampf angelegt.



Diese Schützendaten müssen Sie manuell ergänzen. Natürlich nur, wenn die Klassen in Ihrem Wettkampf relevant sind 😊

Auf Basis der Kombination „Luftgewehr – Auflage“ kann in den Ergebnissen erkannt werden, dass eine 30er und 3 x 10er Serien importiert wurden.

Teiler - Ergebnisse Serien - Ergebnisse

1 von 4

Startnum	Schützen.Name	Klasse	Ergebnis	WTyp	Disziplin.Name	Datum
1	Mustermann Hans		309,1	LG	Ringe 30	21.11.2019 18:22:23
1	Mustermann Hans		104,2	LG	Ringe 10	21.11.2019 18:22:23
1	Mustermann Hans		102,9	LG	Ringe 10	21.11.2019 18:10:04
1	Mustermann Hans		102	LG	Ringe 10	21.11.2019 17:59:44

Ergebnis bearbeiten

Ergebnis: Waffe: Datum:

SPD:

Ringe/Teiler

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
10 R	10,3	9,8	10,6	9,5	9,6	10,5	10,4	10	10,8	10,5
10 T	161,8	291,2	96,8	356,7	326,9	121,4	143,1	227,3	37,6	115,4
20 R	10,7	10,1	9,9	10,4	10,5	10,7	10,1	10,8	9,5	10,2
20 T	51,1	201,9	264	145,4	123,4	75,7	220,7	35,6	368,7	196,4
30 R	10,3	10,7	9,8	10,7	10,6	10,7	10,7	10,2	10,4	10,1
30 T	174,9	56,2	277,2	51,4	92,1	59,4	70,2	179,2	148,4	205,6

OK Abbrechen

Ebenso 3 DSB und 30 Teiler-Ergebnisse.

Teiler - Ergebnisse Serien - Ergebnisse

1 von 33

Startnum	Schützen.Name	Ergebnis	Klasse	WTyp	Disziplin.Name	Datum
1	Mustermann Hans	41,7		LG	DSB	21.11.2019 18:10:04
1	Mustermann Hans	56,2		LG	DSB	21.11.2019 18:22:23
1	Mustermann Hans	44,6		LG	DSB	21.11.2019 17:59:44
1	Mustermann Hans	326,9		LG	Teiler	21.11.2019 17:54:14
1	Mustermann Hans	201,9		LG	Teiler	21.11.2019 18:03:08
1	Mustermann Hans	51,1		LG	Teiler	21.11.2019 18:02:30
1	Mustermann Hans	115,4		LG	Teiler	21.11.2019 17:59:44

In den Siegerlisten kann dann auch die weitere Verarbeitung der internen Daten geprüft werden.

Platz	Name	Verein	Nr.	Ringe -	Diff. zu Max -	Teiler	Ergebnis
5	Mustermann Hans		1	102,9	6,1	35,6	41,7
				102,0	7,0	37,6	44,6
				104,2	4,8	51,4	56,2

Platz	Name	Verein	Nr.	Ergebnisse:
4	Mustermann Hans		1	102,0 102,9 104,2

Schützen/Ergebnisse löschen

Sollten Sie feststellen, dass der Import noch Fehler enthält, so löschen Sie am einfachsten nochmals alle, bzw. nur die Ergebnis-Daten.

WM-Shot C:\Users\Public\Documents\WM-Shot\Daten_OpticScore\MusterOpticScore...

Datei Bearbeiten Listen Kasse Optionen Extras Grafik ?

- Ergebnisse löschen...
- Alle Schützen/Ergebnisse löschen...
- Schützenliste... F3
- Übernahme - Aw... F4
- Statistik aktualisieren F5

Starten Sie anschließend den Import neu.

Weitere Buttons

Im rechten oberen Bereich finden Sie weitere Buttons.



Die Buttons mit den Pfeilen öffnen den WM-Shot Wettkampf oder die XML-Datei.

Die beiden X entfernen die gewählten Einträge. Standardmäßig merkt sich das Tool den letzten Wettkampf und XML-Datei. Manchmal nach einem Import möchte man jedoch diesen Eintrag entfernen, damit nicht versehentlich ein versehentlicher mehrfacher Import erfolgt. Über die beiden X kann der jeweilige Eintrag entfernt werden.

Unter „?“ können Sie die Hilfe und die aktuelle Version des Tools einsehen.

